

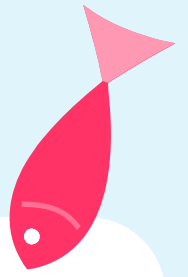
TUTU BOT



MON PREMIER CARNET DE PROGRAMMATION

J'appartiens à :

RÈGLE DU JEU



L'objectif de chacun des vingt défis est de **programmer** le parcours du manchot à l'aide d'un ensemble de quatre instructions de base, en tenant compte de son orientation :

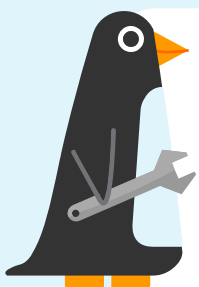
- **AVANCER**
déplace le manchot d'une case en marche avant,
- **RECULER**
déplace le manchot d'une case en marche arrière,
- **PIVOTER À GAUCHE**
pivote le manchot d'un quart de tour sur sa gauche,
- **PIVOTER À DROITE**
pivote le manchot d'un quart de tour sur sa droite.

Le programme ne peut comporter qu'**au plus** vingt-quatre instructions.

Le défi est remporté si, au terme de son déplacement, le manchot a ramassé l'**ensemble des poissons**.

Attention : le manchot ne doit pas tomber à l'eau ni sortir de la grille !

PROPOSITION DE CODAGE DES INSTRUCTIONS



AVANCER



RECULER



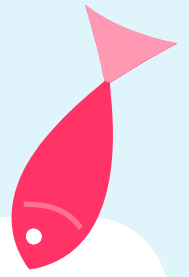
PIVOTER
À GAUCHE



PIVOTER
À DROITE



RÈGLE DU JEU +



L'objectif de chacun des vingt défis est de **programmer** le manchot à l'aide d'un ensemble de cinq instructions de base :

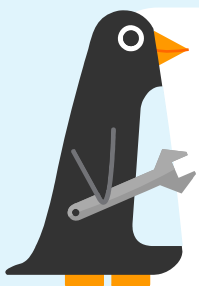
- **AVANCER**
déplace le manchot d'une case en marche avant,
- **RECULER**
déplace le manchot d'une case en marche arrière,
- **PIVOTER À GAUCHE**
pivote le manchot d'un quart de tour sur sa gauche,
- **PIVOTER À DROITE**
pivote le manchot d'un quart de tour sur sa droite,
- **MANGER**
mange le poisson présent sur la case.

Le programme ne peut comporter qu'**au plus** vingt-quatre instructions.

Le défi est remporté si, au terme de son déplacement, le manchot a ramassé l'**ensemble des poissons**.

Attention : le manchot ne doit pas tomber à l'eau ni sortir de la grille !

PROPOSITION DE CODAGE DES INSTRUCTIONS



AVANCER



RECULER



PIVOTER
À GAUCHE



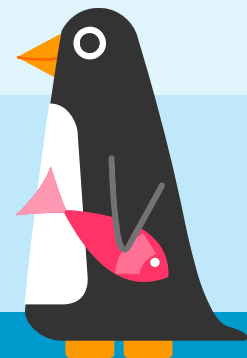
PIVOTER
À DROITE



MANGER

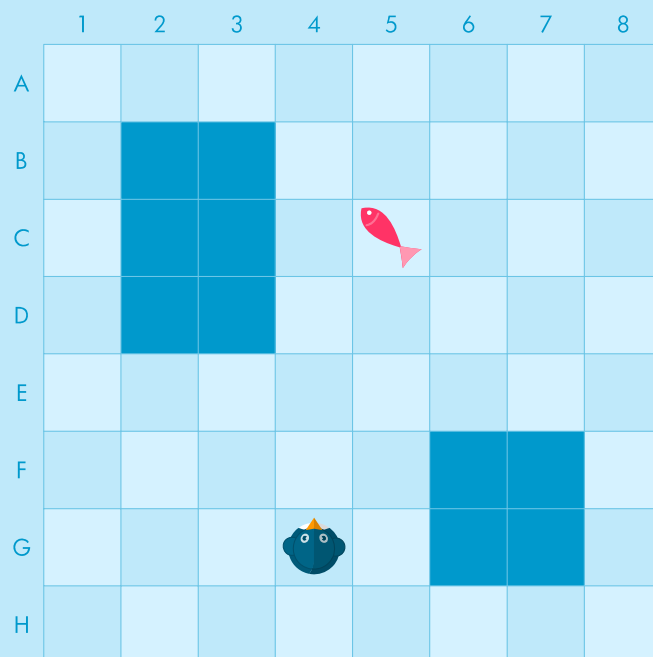
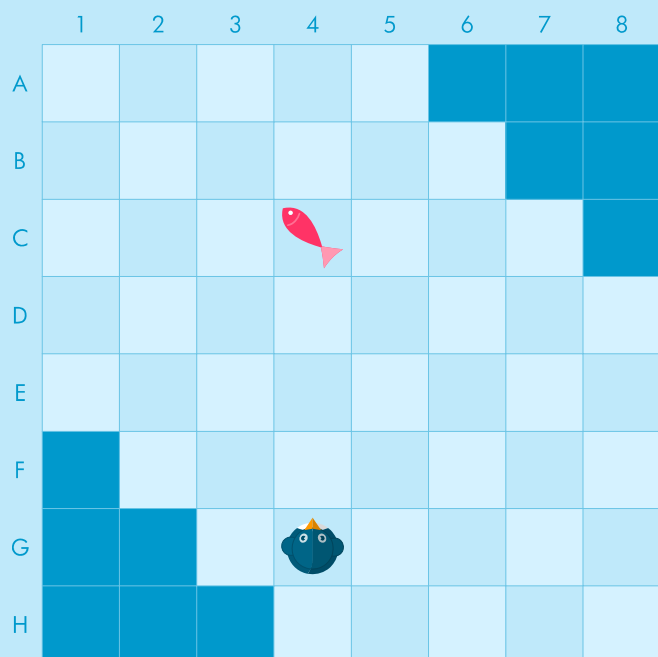


TUXBOT



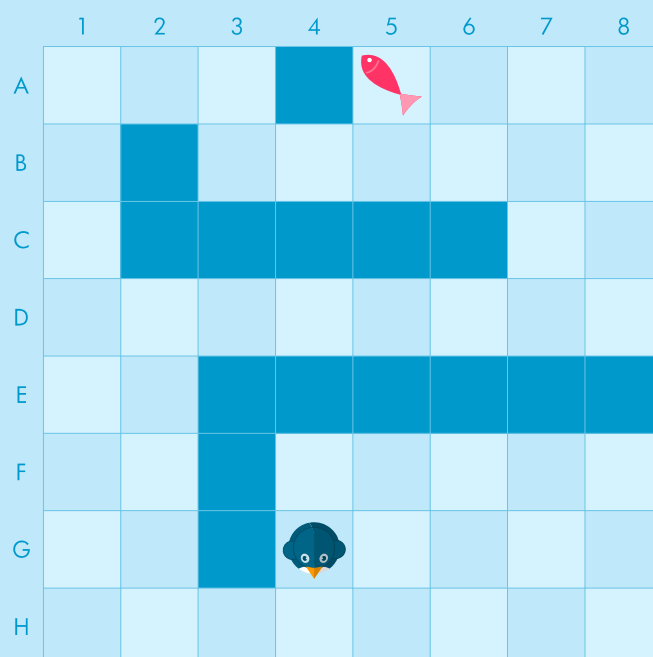
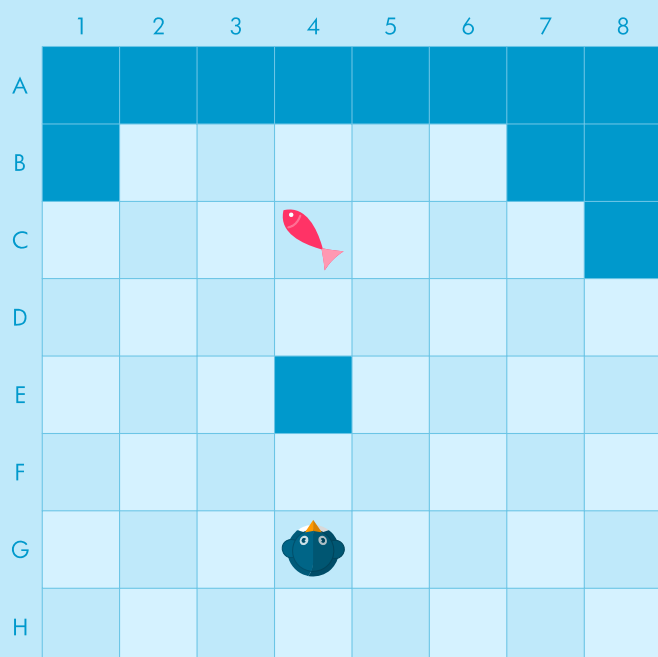
🐟 DÉFI n° 01

🐟 DÉFI n° 02



🐟 DÉFI n° 03

🐟 DÉFI n° 04



MON PROGRAMME DÉFI n° 01 :

[illegible]

MON PROGRAMME DÉFI n° 02 :

[illegible]

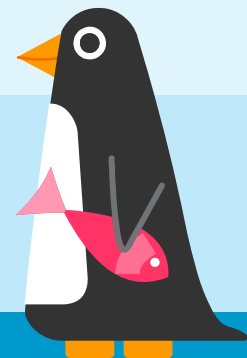
MON PROGRAMME DÉFI n° 03 :

[illegible]

MON PROGRAMME DÉFI n° 04 :

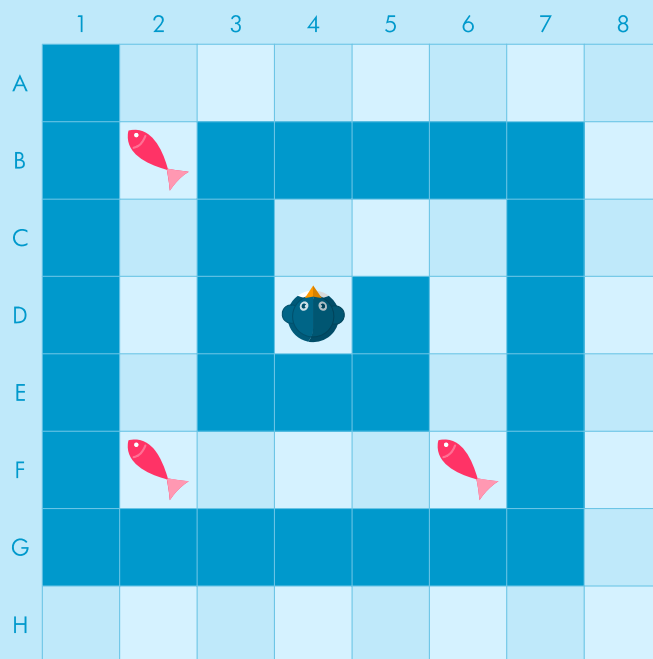
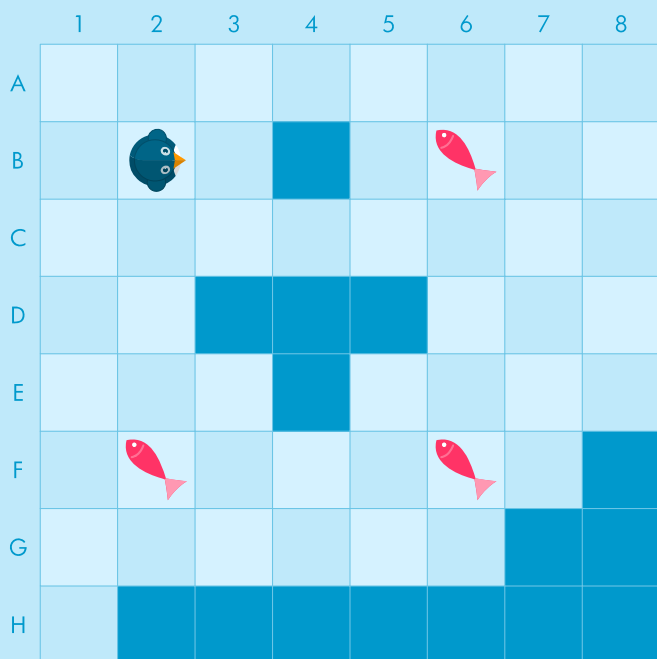
[illegible]

TUXBOT



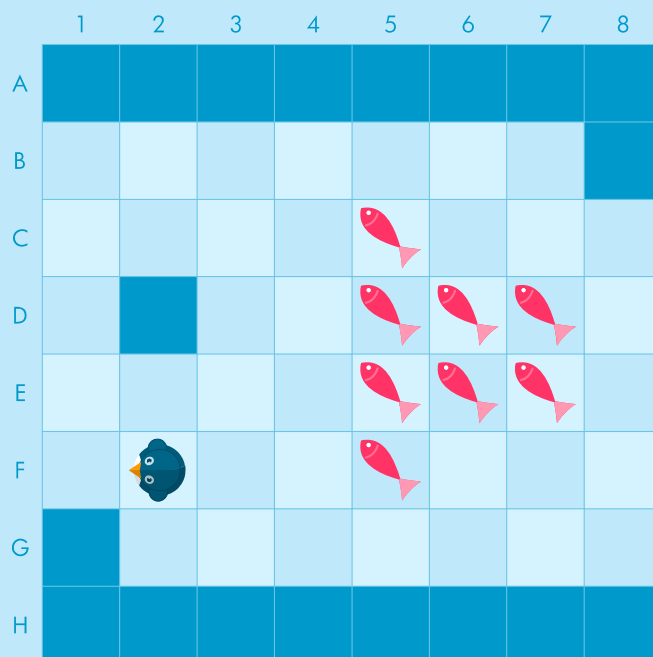
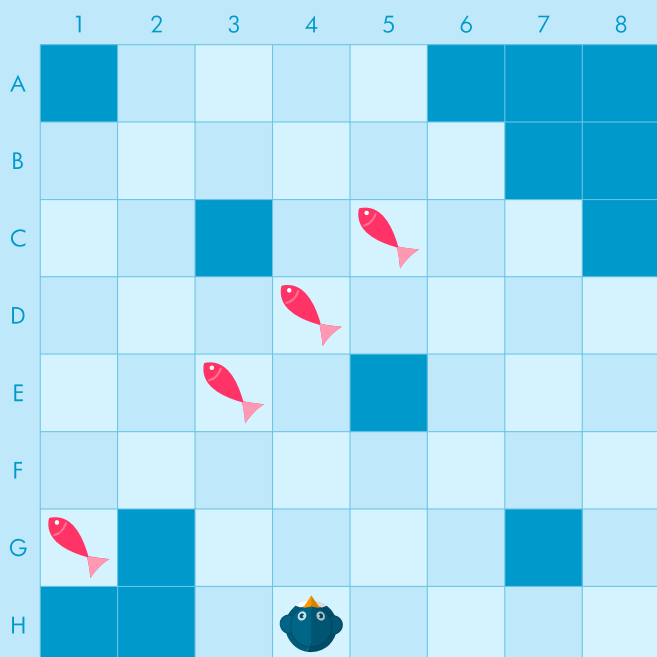
🐟 DÉFI n° 05

🐟 DÉFI n° 06



🐟 DÉFI n° 07

🐟 DÉFI n° 08



MON PROGRAMME DÉFI n° 05 :

[illegible]

MON PROGRAMME DÉFI n° 06 :

[illegible]

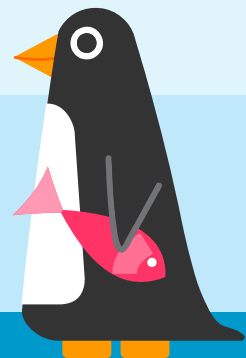
MON PROGRAMME DÉFI n° 07 :

[illegible]

MON PROGRAMME DÉFI n° 08 :

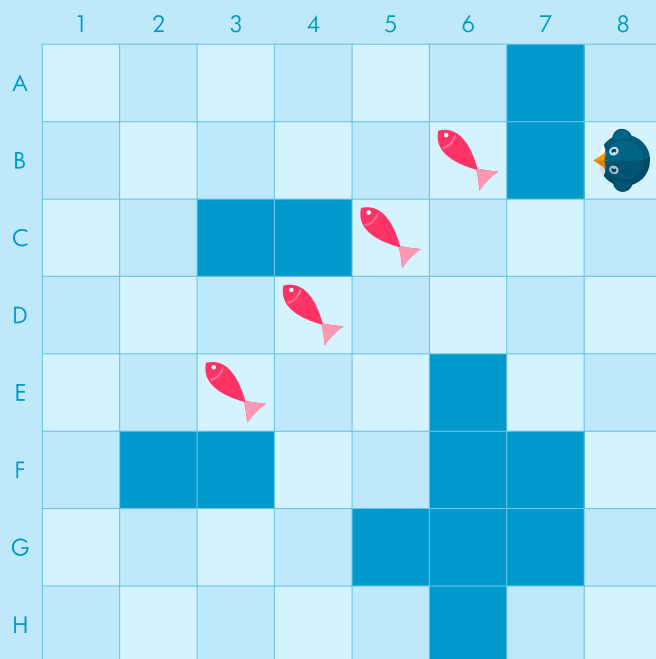
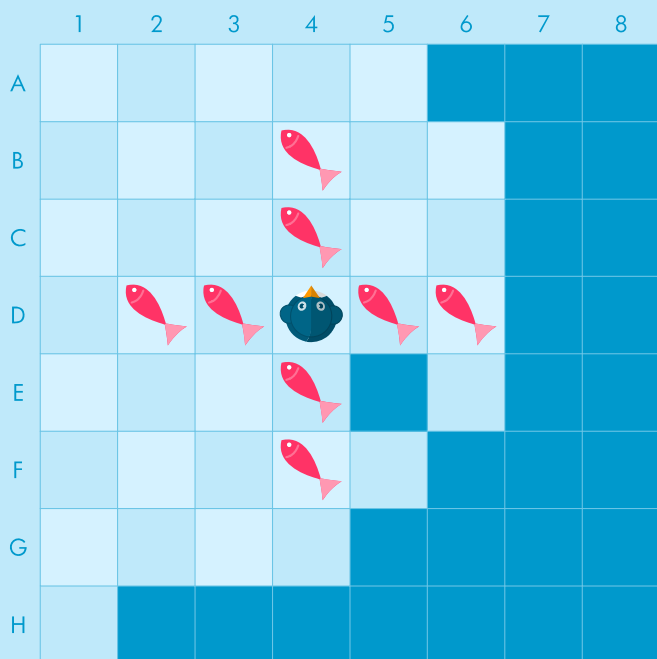
[illegible]

TUXBOT



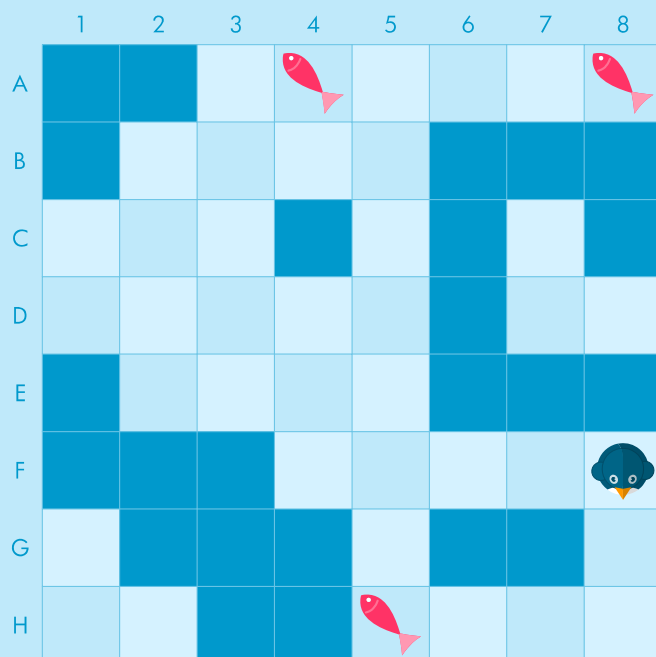
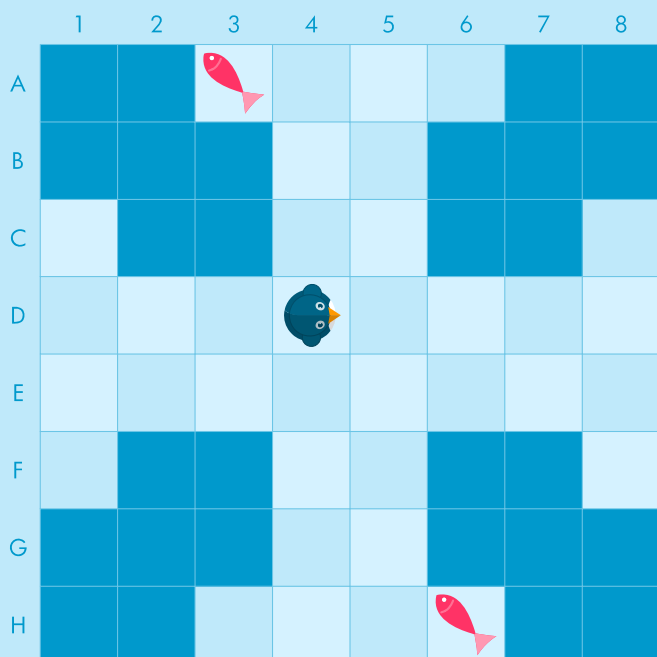
🐟 DÉFI n° 09

🐟 DÉFI n° 10



🐟 DÉFI n° 11

🐟 DÉFI n° 12



MON PROGRAMME DÉFI n° 09 :

[illegible]

MON PROGRAMME DÉFI n° 10 :

[illegible]

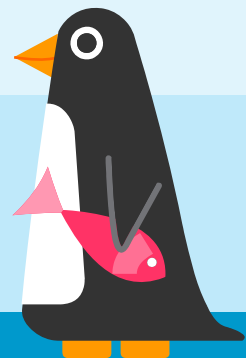
MON PROGRAMME DÉFI n° 11 :

[illegible]

MON PROGRAMME DÉFI n° 12 :

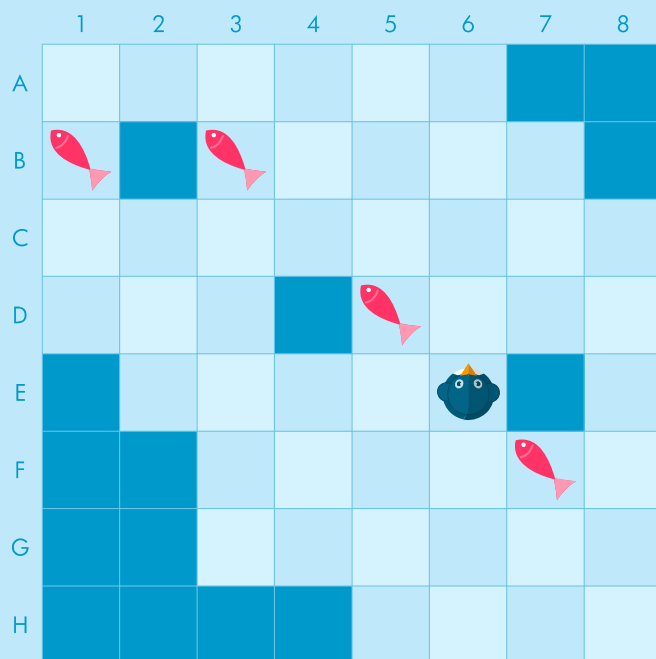
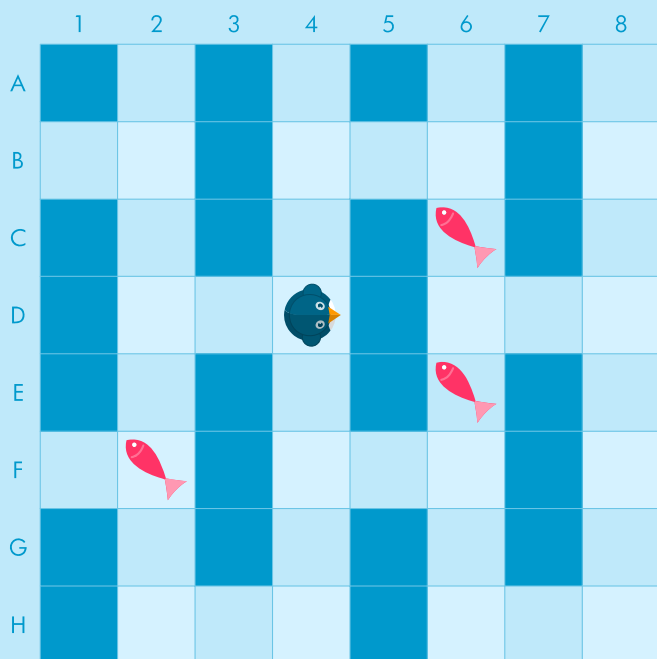
[illegible]

TUXBOT



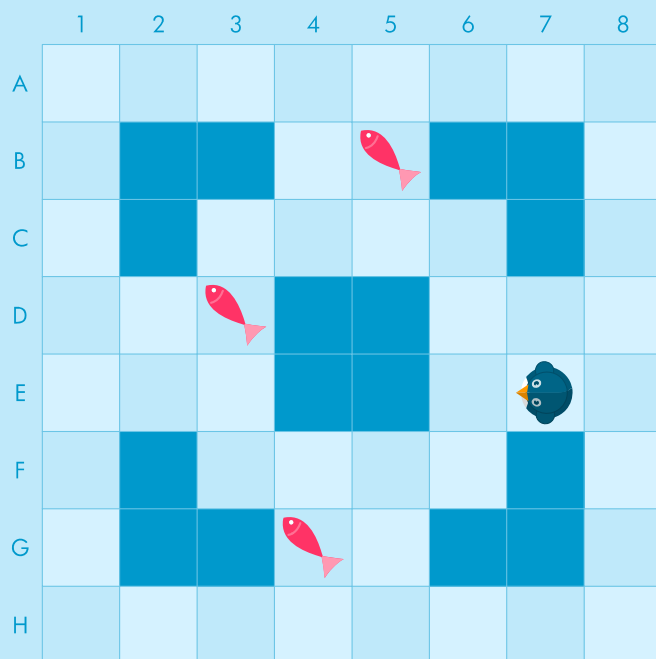
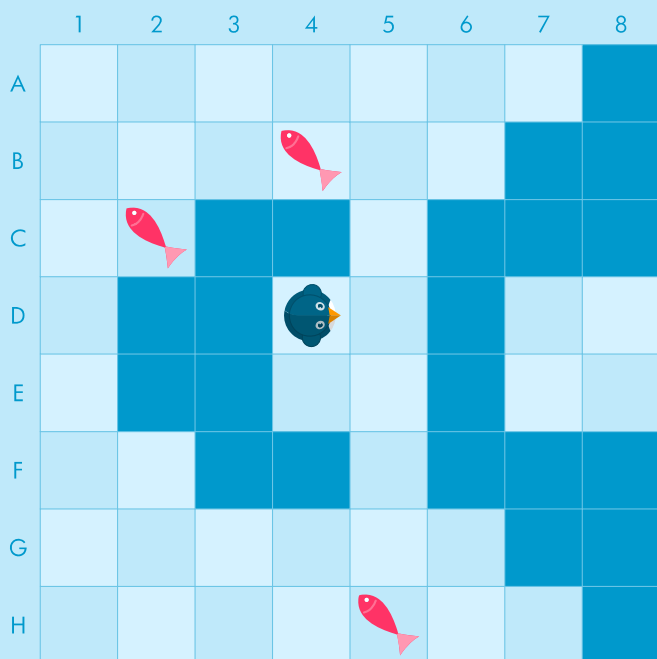
🐟 DÉFI n° 13

🐟 DÉFI n° 14



🐟 DÉFI n° 15

🐟 DÉFI n° 16



MON PROGRAMME DÉFI n° 13 :

[illegible]

MON PROGRAMME DÉFI n° 14 :

[illegible]

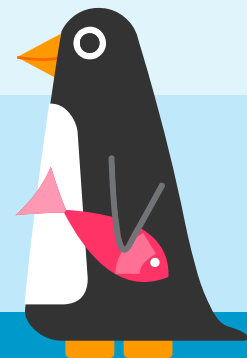
MON PROGRAMME DÉFI n° 15 :

[illegible]

MON PROGRAMME DÉFI n° 16 :

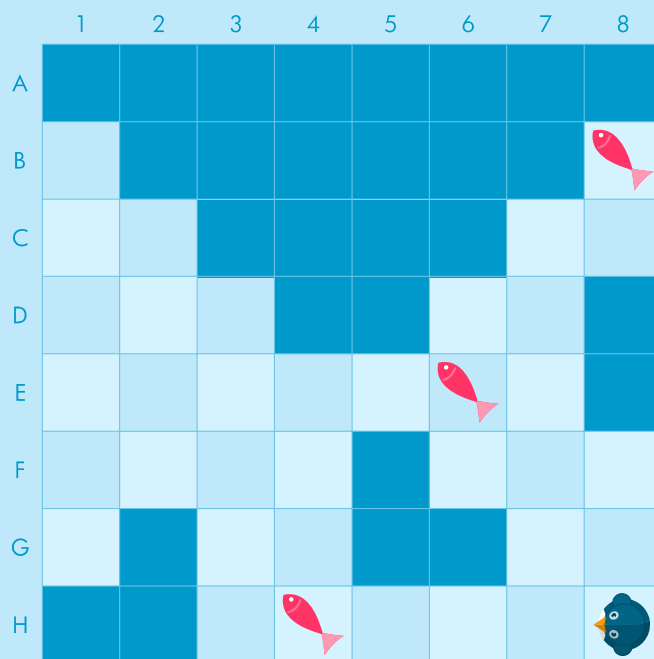
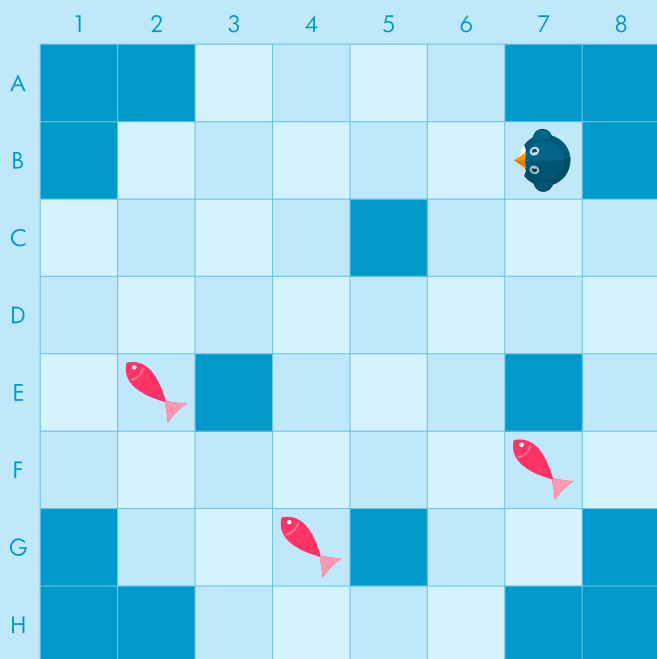
[illegible]

TUXBOT



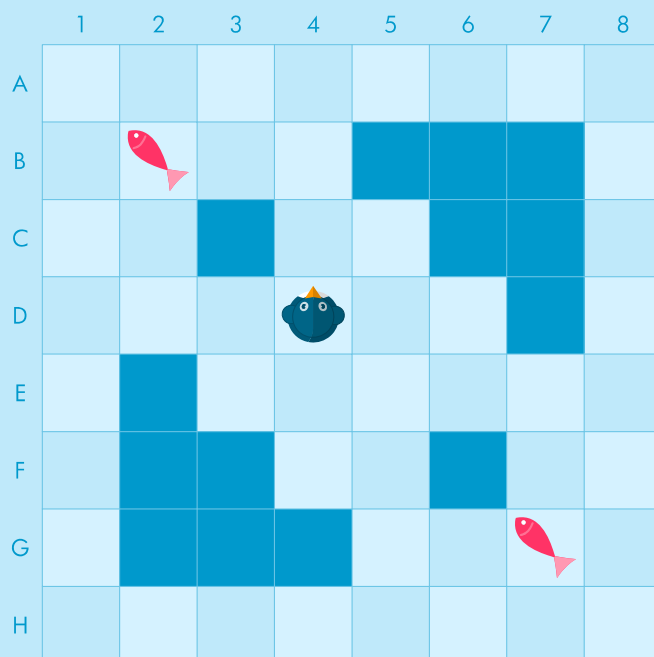
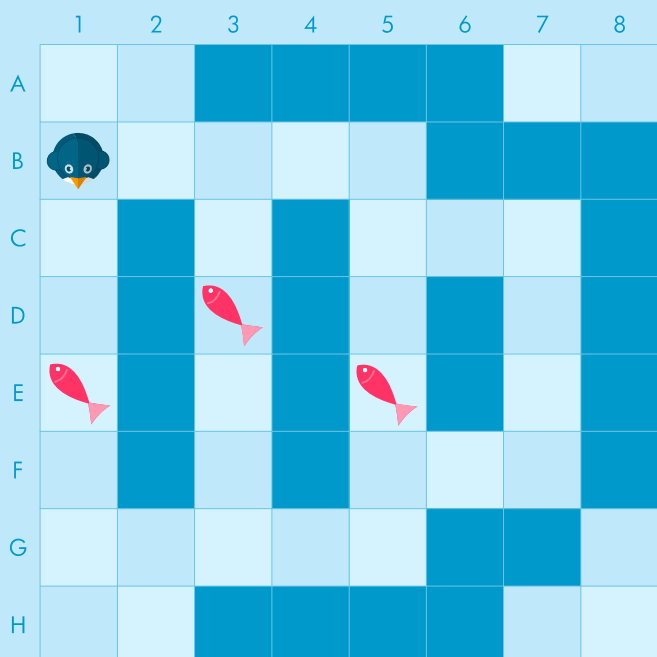
🐟 DÉFI n° 17

🐟 DÉFI n° 18



🐟 DÉFI n° 19

🐟 DÉFI n° 20



MON PROGRAMME DÉFI n° 17 :

[illegible]

MON PROGRAMME DÉFI n° 18 :

[illegible]

MON PROGRAMME DÉFI n° 19 :

[illegible]

MON PROGRAMME DÉFI n° 20 :

[illegible]

